

## **Temario: Curso Experto en Infoarquitectura, 3D Studio Max y V-Ray**

### **Módulo 1: Presentación y cómo conseguir el software del curso.**

#### **Módulo 2: Parte 1: Introducción a 3D Studio Max**

- Presentación e Índice
- 1. Conseguir los programas
  - 1.1. Descargar 3D Studio Max
  - 1.2. Descargar V-Ray
- 2. Instalar los programas
  - 2.1. 3D Studio Max
  - 2.2. Instalar V-Ray
  - 1. Trabajar con 3D Studio Max
  - 2. Cuestiones generales
  - 3. Interfaz de Usuario
    - 3.1. Menú de Comandos
    - 3.2. Pestaña Crear
      - 3.2.1. Crear Geometría
      - Ejercicio 1
      - 3.2.2. Métodos de creación de Geometrías
      - 3.2.3. Shapes o formas lineales
      - 3.2.4. Luces
      - 3.2.5. Cámaras
  - 4. Barra de herramientas
  - Ejercicio 2
  - Ejercicio 3
  - 5. Atajos de teclado
  - 6. Visores y tipos de Visionado

#### **Módulo 2: Parte 2: Introducción a 3D Studio Max**

- 7. Modificadores
  - 7.1. Edit Poly
  - 7.2. Array + Alineación

- 7.3. Primitivas de revolución
- 7.4. Solaveados
- 7.5. Booleanos
- 7.6. Comando Blend
- 7.7. Comando Mirror
- 7.8. Comando Noise
- 7.9. Comando Displace
- 7.10. Comando Relax
- 7.11. Comando Surface
- 7.12. Texturizar
- 7.13. Render
- Práctica 1
- Práctica 2
- Práctica 3
- Práctica 4
- 8. Modelado avanzado
- Práctica 5
- Práctica 6

### **Módulo 3: Crear un interior**

- Presentación e índice
- 1. Introducción
- 2. Crear plano de escenario
  - 2.1. Crear un plano
  - 2.2. Aplicar una textura al plano
  - 2.3. Mostrar texturas en pantalla
  - 2.4. Las líneas de los muros
  - 2.5. Los muros
  - 2.6. El suelo y techo
  - 2.7. Las puertas y ventanas
  - 2.8. Texturizar
  - 2.9. Iluminación
  - 2.10. Renderizar

- Preguntas Frecuentes
- Las Splines
- Mayas poligonales
- Puertas y ventanas
- Marcos de puertas y ventanas
- Problemas con el balcón
- Creación del suelo de la terraza
- Materiales y mapas, diferencias

#### **Módulo 4: Creación del mobiliario**

- Presentación e índice
- Introducción
- Elección del mobiliario a realizar
- Crear mueble aparador del salón
- Realización del sofa de tres plazas
- Creación de la mesa de café
- Importar televisor
- Creación de alfombra
- Creación de mesilla auxiliar
- Creación de sofá de dos plazas
- Creación de lámpara
- Ejercicio

#### **Módulo 5: Modelado de exteriores**

- Presentación e índice
- Introducción
- Elección de la vivienda a realizar
- Creación del sótano
- Creación de la planta baja
- Creación de la planta primera
- Añadir detalles
- Finalizar proyecto

## **Módulo 6: Texturización avanzada**

- Presentación e índice
- Introducción
- Interfaz del editor de materiales
- Material standard
- Material blend ("mezcla")
- Material multi/sub-object (multi subobjeto)
- Material composite (compuesto)
- Desenvolver textura (unwrap)

## **Módulo 7: Iluminación avanzada**

- Presentación e índice
- Introducción
- Métodos de iluminación
- Tipos de iluminaciones
- Luces standard
- Luces fotométricas
- Luces vray
- Práctica de ejemplo
- Ejercicios
- Consejos

## **Módulo 8: Creación de terrenos**

- Presentación e índice
- Introducción
- Práctica obligatoria
- Trazado de terrenos parametrizados
- Práctica de ejemplo
- Trazado de terrenos aproximados
- Mapas de entorno hdri
- Ejercicios

## **Módulos 9: Efectos especiales**

- Presentación e índice
- Introducción
- Efectos y ambientes en las luces
- Trazados de terrenos parametrizados
- Ejercicios
- Trazado de terrenos parametrizados

## **Módulo 10: Jardines y líquidos**

- Presentación e índice
- Introducción
- Generadores de partículas
- Trazado de terrenos parametrizados
- Generadores de partículas
- Trazado de terrenos parametrizados

## **Módulo 11: Proyecto final**

- Presentación e índice
- Plantear el proyecto
- Habitación uno
- Habitación dos
- Habitación tres
- Habitación cuatro
- Habitación cinco
- Habitación seis
- Habitación siete
- Zonas comunes
- Detalles exteriores
- ¿Qué hay que entregar?